



Keynote – 16.05.

Dave Gray, St. Louis, Mo., USA Fachautor und Unternehmer

Dave Gray ist renommierter Fachautor: „The Connected Company“ (2012) und „Gamestorming“ (2010), dem Playbook für Innovatoren, Regelbrecher und Changemakers. Als Chairman von XPLANE berät er Unternehmen im Bereich Visual Thinking und zeigt ihnen, wie Sie sich durch Vernetzung in einem dynamischen, disruptiven Umfeld behaupten können.

Keynote – 17.05.

Jesús Bermejo Muñoz, Madrid

Wer hat in der Embedded Industrie künftig den Hut auf? Sind es die traditionellen Hersteller oder Innovatoren aus dem IT-Umfeld, fragt Bermejo, R&D Manager bei Telvent, ein Unternehmen der Schneider Electric-Gruppe, und Mitglied im ITEA Board (Information Technology for European Advancement).

Programm: Donnerstag, 16. Mai 2013

8:30	Empfang und Registrierung	
9:15	Eröffnungsansprache	
9:30	Opening Keynote: Dave Gray. The Connected Company. Mastering Business Challenges by Connectedness	
10:30	Kaffeepause	
	Softwarekompetenz für die Zukunft	A2A – Apps to Automotive
11:00	Agilität der Wertschöpfungskette: der orchestrierte Produktentstehungsprozess Bonifaz Maag, Kugler Maag Cie	Die Macht der App – digitale Trends 2013 Wolfram Herzog, SIC! Software GmbH
11:30	ReqIF – Experiences from Collaboration Dr. Matthias Recknagel, Daimler AG	COMAND Online mit LiveTraffic – Performance durch native Apps Dr. Jochen Palmer, Daimler AG
		Evaluierungsmethoden für Infotainment-Apps: Bewertung der Ablenkungswirkung und Sicherstellung der Bedienbarkeit bei der Fahrt Dr. Christian Lange, Ergoneers GmbH
12:30	Mittagspause	
13:30	Franca – Open Interface Definition in GENIVI Dr. Klaus Birken, Harman Infotainment Division	Car2Car/Car2X Kommunikation mit Smartphones Heiko Stumpf, Antonio La Marca, Stefan Schmitt, Johannes Goth, Hochschule der Medien Stuttgart
14:00	Open Innovation bei Beiersdorf: Management externen Know-hows im Project House Dr. Michael Bartl, HYVE AG	Modellbasiertes (Security) Testing für Connected Cars – Die Automotive Case Study im Forschungsprojekt DIAMONDS Dr. Wolfgang Kremer, Dornier Engineering & Services
14:30	Eclipse Automotive Industry Working Group: Der lautlose Einzug von Open Innovation in die Fahrzeugentwicklung Ignacio Garro, Continental AG	Erweiterung von Infotainmentplattformen Felix Traier, GIGATRONIK-Gruppe
15:00	Kaffeepause	
15:45	Herausforderungen an die Softwarekompetenz der Automobil- industrie – heute, morgen, übermorgen Prof. Dr. Andreas Rausch, TU Clausthal	BMW Connected Android SDK for 3rd parties Anselm Garbe, BMW Group
16:15	Der Agile Eisberg: Der Wissensarbeiter ist die Schlüsselressource der Softwareentwicklung Christoph Hammel, Robert-Bosch-GmbH	App Entwicklung – Die internationale Herausforderung Jörg Flerlage, Audi Electronics Venture GmbH
16:45	Industrie 4.0 – Entwicklung der Zukunft und Zukunft der Entwicklung Hans-Jürgen Kugler, Kugler Maag Cie und Dr. Stefan Ferber, Bosch Software Innovations GmbH	Mobile Apps im Fahrzeug – Markt und Nutzung in China Prof. Astrid Beck, Hochschule Esslingen
17:15	Design Thinking. Der 3D-Drucker in der Produktentwicklung Prof. Dr. Klaus Kornwachs	
18:00	Stadtbesichtigung: Esslingen am Neckar	
19:30	Abendveranstaltung im Julep's (Kollwitzstraße 1, 73728 Esslingen)	

8:30	Registrierung	
9:00	Eröffnungsansprache	
9:05	Opening Keynote: Jesús Bermejo Muñoz. The War of the Worlds – Will IT innovations determine the shape of the Embedded Industries? Will IT outclass the OEMs' leadership?	
10:00	Kaffeepause	
10:30	Softwarekompetenz für die Zukunft Thermodynamik und Projektmanagement. Projekterfolg im dynamischen Umfeld Dr. Anne Kramer, SeppMed Workshop: Zusammenarbeit in der Automobilindustrie ohne Grenzen: Schritt für Schritt vom Geschäftsmodell zu gemeinsamen Prozessen und Werkzeugen Christoph Hammel, Robert-Bosch-GmbH	A2A – Apps to Automotive In naher Zukunft besitzt jeder Premium-Kunde ein Smartphone. Was müssen seine Apps im Fahrzeug alles leisten? Sabine Ettema, GIGATRONIK-Gruppe, Jakob Kleinsasser, DIMOCO Europe GmbH IVY – Intelligentes Car-Infotainment auf dem Smartphone: Ausgerichtet auf eine positive User Experience und basierend auf einem herausfordernden Persuasive-Design- & Gamification-Konzept, das eine umweltbewusste Fahrweise fördert Jens Helebrant, Christina Schneider, Hochschule der Medien Stuttgart Mobile Apps – ECall Funktion und Ermittlung des Spaßfaktors am Beispiel des GIGATRONIK E-Quad Zivorad Krstic, GIGATRONIK-Gruppe
12:00	Mittagspause	
12:45	Diskussion: Beherrscht die Automobilindustrie die Software oder umgekehrt? Betrachtung aus der Perspektive „Was kann und sollte ich heute tun?“ Dave Gray, Jesus Bermejo Muñoz, Markus Stegellner, Kurt Schneider, Markus Wittwer	Festeingebaute HMIs mit tagesaktuellen Inhalten und Diensten – wie lässt sich das entwickeln? Thomas Fleischmann, Elektrobot Automotive GmbH Können aktuelle Apps bereits über existierende HMI-Systeme ohne Modifikationen bedient werden? Daniel Adam, BMW Forschung und Technik GmbH
14:00	Abfahrt zur Besichtigung des Zentrums für Virtuelles Engineering am Fraunhofer-Institut IAO, Stuttgart-Vaihingen	
17:00	Ankunft am Neckar Forum nach Besichtigung des Zentrums für Virtuelles Engineering	



Koordination

**Wirtschaftsförderung
Region Stuttgart GmbH**
cars.region-stuttgart.de
wrs.region-stuttgart.de



**Wirtschaftsförderung
Region Stuttgart**

**Softwarezentrum
Böblingen/Sindelfingen e. V.**
Hans-Ulrich Schmid
Telefon +49 70 31 714 700
info@softwarezentrum.de
www.softwarezentrum.de



Organisation

A2A – Apps to Automotive
GIGATRONIK Stuttgart GmbH
Udo Würth
Telefon +49 711 84 96 09-910
A2A@gigatronik.com
www.gigatronik.com



Softwarekompetenz für die Zukunft

KUGLER MAAG CIE GmbH
Hans-Jürgen Kugler
Dominik Strube
Telefon +49 7154 17 96-123
forum@kuglermaag.com
www.kuglermaag.com



itemis GmbH
Andreas Graf
Telefon +49 711 34 21 91-0
graf@itemis.de
www.itemis.de

